

REGLAMENTO LIGA BETPLAY DIMAYOR 2020

CAPÍTULO I NORMAS GENERALES

Artículo 1°.- La Liga BetPlay DIMAYOR 2020 se regirá por el presente reglamento (el “Reglamento”), por los estatutos de DIMAYOR (“DIMAYOR”), el Código Disciplinario Único de la Federación Colombiana de Fútbol (“FCF”), el Estatuto del Jugador de la FCF, el Reglamento Sobre el Estatuto y la Transferencia de Jugadores de la FIFA, el Reglamento de Control al Dopaje de la FCF, las Reglas de Juego de la *International Football Association Board* (“IFAB”), la correspondiente circular de inscripciones, y las demás reglamentaciones aplicables, emitidas por los autoridades nacionales e internacionales competentes (la “Reglamentación”). Así mismo, la Liga BetPlay DIMAYOR 2020 se regirá por la Resolución 1507 de 2020 del Ministerio de Salud y Protección Social, y demás normas que la complementen, modifiquen o reemplacen; así como las disposiciones normativas aplicables, circulares, oficios, comunicaciones, resoluciones y/o directrices emitidas por las autoridades nacionales o locales competentes, en el marco de las consecuencias derivadas del COVID- 19. (los “Protocolos de Bioseguridad”).

Artículo 2°.- En desarrollo de su actividad deportiva, los jugadores, clubes y oficiales que directa o indirectamente intervengan en la competencia LIGA BETPLAY DIMAYOR 2020 estarán subordinados a los organismos de dirección, administración y disciplina de la DIMAYOR.

Parágrafo Único: Los asuntos disciplinarios estarán a cargo de las autoridades disciplinarias de la competencia, según su grado de competencia.

Artículo 3°.- El ejercicio de la actividad arbitral estará a cargo de la Comisión Arbitral Nacional de la FCF.

CAPITULO II

SISTEMA DE COMPETENCIA

Artículo 4°.- COMPETENCIAS Y SISTEMA DE PUNTUACIÓN

En el año 2020 se jugará la Liga BetPlay DIMAYOR 2020

En cada uno de los partidos de dichas competencias se adjudicarán 3 puntos por partido ganado, 1 punto por partido empatado y 0 puntos por partido perdido.

Las fases que se definan por tiros penales no otorgarán puntos adicionales a los generados durante el desarrollo del partido y tampoco sumarán los goles obtenidos en la tabla de goleadores.

Artículo 5º- LIGA BetPlay DIMAYOR 2020:

- A. **PARTICIPANTES.** - La Competencia se realizará con la participación de 20 clubes.
- B. **ESTRUCTURA DE LA COMPETENCIA.** - La Liga BetPlay DIMAYOR 2020 se desarrollará de la siguiente forma:
 - 1. **Fase I:** Todos contra todos (20 fechas)
 - 2. Cuartos de final (4tos de final)
 - 3. Cuadrangulares Liguilla
 - 4. Semifinales
 - 5. Semifinales Liguilla
 - 6. Final
 - 7. Final Liguilla
 - 8. Repechaje Liguilla

Artículo 6º- FASE I DE LA LIGA BetPlay DIMAYOR 2020

La Fase I se jugará por el sistema de “todos contra todos” en 20 fechas. El fixture lo establecerá la administración con antelación al inicio de la competencia.

Artículo 7º- TABLA DE POSICIONES DE LA LIGA BetPlay DIMAYOR 2020 PARA UBICAR LOS CLUBES EN LOS CUARTOS DE FINAL (4tos DE FINAL).

Una vez finalizada la fase “todos contra todos” se efectuará la sumatoria general de los puntos obtenidos en esta fase y se hará la tabla de posiciones de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020 del puesto número 1 al puesto número 20. Los 8 primeros clubes serán los clasificados a los 4tos de final de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020, y los 12 clubes restantes disputarán la Liguilla BetPlay DIMAYOR 2020.

Artículo 8º.- CASOS DE EMPATE EN LA TABLA DE POSICIONES DE LA FASE I DE LA LIGA BetPlay DIMAYOR 2020

Si sumados los resultados, una vez finalizada la fase “todos contra todos” de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020, 2 o más clubes empatan en puntos en cualquiera de las posiciones, el puesto se decidirá a favor del club que obtenga ventaja después de aplicar las normas que a continuación se enumeran:

- 1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
- 2. Mayor número de goles a favor.

3. Mayor número de goles a su favor como visitante.
4. Menor número de goles en su contra como visitante.
5. Club con mayor tiempo de juego efectivo durante la respectiva fase.
6. Por sorteo realizado por DIMAYOR en presencia de los delegados en cuestión.

Artículo 9º.- CUARTOS DE FINAL LIGA BetPlay DIMAYOR 2020:

LLAVES. - Los 8 clubes clasificados a los 4tos de final se dividirán en 4 llaves, las cuales se denominarán “Llave A”, “Llave B”, “Llave C” y “Llave D”. Esta fase se jugará en 2 partidos, uno de ida y el otra de vuelta (local y visitante). Los ganadores de estas llaves jugarán la Semifinal de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020.

Los clubes que ocupen la primera (1ª), segunda (2ª), tercera (3ª) y cuarta (4ª) posición, serán cabezas de serie y los clubes en la quinta (5ª), sexta (6ª), séptima (7ª) y octava (8ª) posición en la Tabla de posiciones de la fase Todos Contra Todos de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020 se ubicarán en cualquiera de las llaves por sorteo.

La “Llave A” estará encabezada por el club que ocupe la primera (1ª) posición, la “Llave B” por el club que ocupe la segunda (2ª) posición, la “Llave C” por el club que ocupe la tercera (3ª) posición, la “Llave D” por el club que ocupe la cuarta (4ª) posición y sus respectivos rivales serán designados por sorteo.

Los clubes ganadores de cada una de las llaves, avanzarán a las Semifinales de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020.

Parágrafo 1: Los clubes cabezas de serie iniciarán esta fase en calidad de visitantes. (partido de ida)

Parágrafo 2: No obstante, en caso que a 2 clubes de la misma plaza les corresponda iniciar esta fase en calidad de local o visitante simultáneamente, la DIMAYOR tendrá la facultad para programar los partidos en fechas distintas. En el caso que se presente alguna dificultad con la disponibilidad del escenario deportivo, el club que esté mejor ubicado en la tabla de reclasificación de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020 iniciará la fase de cuartos de final en calidad de visitante, su compañero de plaza en calidad de local, y los demás clubes participantes en esta fase deberán acogerse a tal medida.

Artículo 10º.- CASOS DE EMPATE EN LOS CUARTOS DE FINAL LIGA BetPlay DIMAYOR 2020:

Los empates en puntos que se produzcan en esta fase de la competencia se resolverán así:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.

2. Si persiste el empate al término del segundo partido (partido de vuelta), se definirá la posición mediante lanzamientos desde el punto penal, conforme al procedimiento señalado por la IFAB.

Artículo 11º.- SEMIFINALES LIGA BetPlay DIMAYOR 2020:

LLAVES. - Los 4 clubes clasificados a las semifinales se dividirán en 2 llaves, las cuales se denominarán Semifinal 1 y Semifinal 2. Esta fase se jugará en 2 partidos, uno de ida y el otro de vuelta (local y visitante). Los ganadores de estas llaves jugarán la Final de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020.

Las semifinales estarán conformadas de la siguiente forma:

Semifinal 1: Club ganador de la Llave A vs Club ganador de la Llave D.

Semifinal 2: Club ganador de la Llave B vs Club ganador de la Llave C.

Parágrafo 1: Será visitante en la primera fecha (partido de ida) el club que obtenga más puntos en la sumatoria de las fases “todos contra todos”, y “cuartos de final” correspondientes a la LIGA BetPlay DIMAYOR 2020.

Parágrafo 2: Si los clubes finalistas empatan en puntos, para efectos de definir la localía en la semifinal ida y vuelta, será visitante en la primera fecha (partido de ida) el club que hasta el momento ocupe la mejor posición en la tabla de Reclasificación correspondiente. (*Tabla de reclasificación Liga BetPlay DIMAYOR 2020*).

No obstante lo anterior, en caso que a dos clubes de la misma plaza les corresponda iniciar esta fase en calidad de local o visitante simultáneamente, la DIMAYOR tendrá la facultad para programar los partidos en fechas distintas y de presentarse alguna dificultad en el préstamo del escenario deportivo, el club que esté mejor ubicado en la tabla de Reclasificación de la Liga BetPlay DIMAYOR iniciará la fase de Semifinales en calidad de visitante, su compañero de plaza en calidad de local, y los demás clubes participantes en esta fase deberán acogerse a tal medida.

Artículo 12º.- CASOS DE EMPATE EN LAS SEMIFINALES LIGA BetPlay DIMAYOR 2020:

Los empates en puntos que se produzcan en esta fase de la competencia se resolverán así:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.

2. Si persiste el empate al término del segundo partido (partido de vuelta), se definirá la posición mediante lanzamientos desde el punto penal, conforme al procedimiento señalado por la IFAB.

Artículo 13°.- FINAL LIGA BetPlay DIMAYOR 2020:

Los clubes ganadores de las semifinales jugarán la final de la Liga BetPlay 2020 y se definirá el título de Campeón y sub- campeón. El ganador de esta fase será el Campeón de la “**Liga BetPlay DIMAYOR 2020**” y se definirá en 2 partidos, uno de ida y otro de vuelta (local y visitante).

Parágrafo 1: Será visitante en la primera fecha (partido de ida) el club que obtenga más puntos en la sumatoria de las fases “*todos contra todos*”, “*cuartos de final*” y “*semifinales*” correspondientes a la LIGA BetPlay DIMAYOR 2020.

Parágrafo 2: Si los clubes finalistas empatan en puntos, para efectos de definir la localía en la final ida y vuelta, será visitante en la primera fecha (partido de ida) el club que hasta el momento ocupe la mejor posición en la tabla de Reclasificación. (*Tabla de reclasificación de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020*).

Artículo 14°.- CASOS DE EMPATE EN LA FINAL LIGA BetPlay DIMAYOR 2020:

Los empates en puntos que se produzcan en estas fases de la competencia se resolverán así:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
2. Si persiste el empate al término del segundo partido (partido de vuelta), se definirá la posición mediante lanzamientos desde el punto penal, conforme al procedimiento señalado por la IFAB.

Artículo 15°.- TABLA DE RECLASIFICACIÓN DE LA LIGA BetPlay DIMAYOR 2020:

La Tabla de Reclasificación de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020 resultará únicamente de la suma de los puntos obtenidos por los clubes en los partidos del “*Todos Contra Todos*”, “*4tos de final Liga BetPlay*”, “*Semifinales Liga BetPlay*” y “*Final Liga BetPlay*”.

Artículo 16°.- CASOS DE EMPATE EN LA TABLA DE RECLASIFICACIÓN DEL SEMESTRE LIGA BetPlay DIMAYOR 2020:

Si sumados los resultados del “*Todos Contra Todos*”, “*4tos de final BetPlay*”, “*Semifinales BetPlay*” y “*Final BetPlay*” Liga 2020, 2 o más clubes empatan en puntos en cualquiera de las posiciones, el puesto se decidirá a favor del club que obtenga ventaja después de aplicar las normas que a continuación se enumeran:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
2. Mayor número de goles a favor.
3. Mayor número de goles a su favor como visitante.
4. Menor número de goles en su contra como visitante.
5. Club con mayor tiempo de juego efectivo durante las respectivas fases.
6. Por sorteo realizado por DIMAYOR en presencia de los delegados en cuestión.

Artículo 17°.- EL GOLEADOR Y ASISTENCIA A GOL DE LA LIGA BetPlay DIMAYOR 2020:

Se otorgará al jugador con mayor número de goles en competencia. Si dos o más jugadores anotan el mismo número de goles, el puesto se decidirá a favor del jugador que obtenga ventaja después de aplicar las normas que a continuación se enumeran:

1. Mayor número de pases de gol (asistencias).
2. Menor cantidad de partidos en competencia.
3. Menor cantidad de minutos disputados en competencia

Se otorgará al jugador con mayor número de asistencias a gol en competencia. Si dos o más jugadores tienen el mismo número de asistencias a gol, el puesto se decidirá a favor del jugador que obtenga ventaja después de aplicar las normas que a continuación se enumeran:

1. Mayor número de goles anotados.
2. Menor cantidad de partidos en competencia.
3. Menor cantidad de minutos disputados en competencia

Parágrafo. De ser determinado y comunicado por la DIMAYOR, el goleador y el jugador con mayor número de asistencias a gol de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020, será premiado en la FINAL, partido vuelta, de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020, o en evento posterior. El momento de la premiación será registrado por la DIMAYOR y/o el club al que pertenezca el jugador, y las imágenes o fotografías que surjan de ese momento podrán ser usadas por la DIMAYOR y/o el club al que pertenezca para publicitar o promocionar el premio que se otorga.

Artículo 18º- CUADRANGULARES LIGUILLA BetPlay DIMAYOR 2020

CUADRANGULARES. - Los 12 clubes que no clasificaron a los 4tos de final de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020, jugarán los *Cuadrangulares de la Liguilla BetPlay DIMAYOR 2020* y se dividirán en 3 grupos. Los cuales se denominarán GRUPO "A", GRUPO "B" y "GRUPO C". Los cuadrangulares se jugarán en partidos de día.

Los 12 clubes se dividirán en 3 cuadrangulares. La conformación de estos cuadrangulares estará a cargo de la administración. (criterio de "cuadrangulares regionales" en lo posible.)

Los 2 clubes de cada cuadrangular que ocupen la mejor posición finalizada la fase I ("todos contra todos"), tendrán el derecho a jugar 2 partidos en condición de local. Los restantes se ajustarán de acuerdo a lo establecido por el fixture.

CUADRANGULAR		
1.		1
2.		2
3.		3
4.		4
FECHA 1		
1	Vs	3
4	Vs	2
FECHA 2		
3	Vs	4
2	Vs	1
FECHA 3		
3	Vs	2
1	Vs	4

Fixture de cada cuadrangular.

Avanzarán a las Semifinales de la Liguilla BetPlay DIMAYOR 2020, el 1ro de cada cuadrangular y el mejor segundo 2do de todos los cuadrangulares.

Parágrafo 1: Si 2 o más clubes empatan en puntos para definir el mejor segundo de todos los cuadrangulares de la Liguilla BetPlay DIMAYOR 2020, Avanzará a la Semifinal de la Liguilla el club mejor ubicado en la tabla de reclasificación de la Liguilla BetPlay DIMAYOR 2020

Artículo. 19°- CASOS DE EMPATE EN LOS CUADRANGULARES DE LA LIGUILLA BetPlay DIMAYOR 2020:

Si 2 o más clubes empatan en puntos en cualquiera de las posiciones, el puesto se decidirá a favor del club que obtenga ventaja después de aplicar las normas que a continuación se enumeran:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
2. Mayor número de goles a favor.
3. Mayor número de goles a su favor como visitante.
4. Menor número de goles en su contra como visitante.
5. Club con mayor tiempo de juego efectivo durante la respectiva fase.
6. Por sorteo realizado por DIMAYOR en presencia de los delegados en cuestión.

Artículo 20°.- SEMIFINALES LIGUILLA BetPlay DIMAYOR 2020:

Los clubes clasificados de los cuadrangulares Liguilla BetPlay DIMAYOR 2020, jugarán la Semifinal de la Liguilla BetPlay DIMAYOR 2020 y jugarán a partido único. Los ganadores de esta serie jugarán la Final de la Liguilla.

Parágrafo primero: Serán locales los clubes con mayor puntaje sumado la Fase I (todos contra todos) y cuadrangulares Liguilla.

Parágrafo segundo: Si dos clubes empatan en puntos, para efectos de definir la localía en la final ida y vuelta, será local el club que hasta el momento ocupe la mejor posición en la tabla de Reclasificación de la Liguilla BetPlay DIMAYOR.

Artículo 21°.- CASOS DE EMPATE EN LA SEMIFINAL LIGUILLA BetPlay DIMAYOR 2020:

Los empates en puntos que se produzcan en esta sección de la competencia se resolverán así:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
2. Si persiste el empate al término del segundo partido (partido de vuelta), se definirá la posición mediante lanzamientos desde el punto penal, conforme al procedimiento señalado por la IFAB.

Artículo 22°.- FINAL LIGUILLA BetPlay DIMAYOR 2020:

Los clubes ganadores de las Semifinales jugarán la Final de la Liguilla BetPlay 2020. El ganador de esta sección será el ganador de la “Liguilla BetPlay DIMAYOR 2020” y se definirá en partido único.

Parágrafo primero: Será local el club con mayor puntaje sumado la Fase I (todos contra todos), cuadrangulares Liguilla y Semifinales Liguilla.

Parágrafo segundo: Si los clubes finalistas empatan en puntos, para efectos de definir la localía en la final de la Liguilla, será local el club que hasta el momento ocupe la mejor posición en la tabla de Reclasificación de la Liguilla BetPlay DIMAYOR.

Artículo 23°. -CASOS DE EMPATE EN LA FINAL LIGUILLA BetPlay DIMAYOR 2020:

Los empates en puntos que se produzcan en estas fases de la competencia se resolverán así:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
2. Si persiste el empate al término del segundo partido (partido de vuelta), se definirá la posición mediante lanzamientos desde el punto penal, conforme al procedimiento señalado por la IFAB.

Artículo 24°. - REPECHAJE LIGA BetPlay DIMAYOR 2020:

Esta fase se jugará a partido único entre el club ganador de la Final de la Liguilla BetPlay DIMAYOR contra el club que por su posición en la tabla de reclasificación de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020 sea Colombia N° 4 para Conmebol Sudamericana 2021. El ganador de este partido representará a Colombia N° 4 para Conmebol Sudamericana 2021.

Parágrafo primero: Será visitante el club ganador de la Final de la Liguilla DIMAYOR 2020.

Artículo 25°. -CASOS DE EMPATE EN EL REPECHAJE BetPlay DIMAYOR 2020:

Los empates en puntos que se produzcan en esta fase de la competencia se resolverán así:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
2. Si persiste el empate al término del segundo partido (partido de vuelta), se definirá la posición mediante lanzamientos desde el punto penal, conforme al procedimiento señalado por la IFAB.

Artículo 26°. - TABLA DE RECLASIFICACIÓN DE LA LIGA BetPlay DIMAYOR 2020:

La Tabla de Reclasificación de la Liguilla BetPlay DIMAYOR 2020 resultará únicamente de la suma de los puntos obtenidos por los clubes en los partidos “*Todos Contra Todos*”, “*cuadrangulares liguilla*” “*Semifinal liguilla*” y “*Final Liguilla*”.

Artículo 27°.- CASOS DE EMPATE EN LA TABLA DE RECLASIFICACIÓN DE LA LIGUILLA BetPlay DIMAYOR 2020:

Si sumados los resultados del Todos contra todos, Cuadrangulares Liguilla, Semifinales Liguilla, Final Liguilla dos o más clubes empatan en puntos en cualquiera de las posiciones, el puesto se decidirá a favor del club que obtenga ventaja después de aplicar las normas que a continuación se enumeran:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
2. Mayor número de goles a favor.
3. Mayor número de goles a su favor como visitante.
4. Menor número de goles en su contra como visitante.
5. Club con mayor tiempo de juego efectivo en el año.
6. Por sorteo realizado por DIMAYOR en presencia de los delegados en cuestión.

Artículo 28°.- PUNTOS OBTENIDOS Y PARTIDOS DISPUTADOS EN CUADRANGULARES, SEMIFINALES, FINAL LIGUILLA BetPlay Y REPECHAJE LIGA BETPLAY:

Los puntos obtenidos y los partidos disputados en “*cuadrangulares liguilla BetPlay*”, “*Semifinal liguilla BetPlay*”, “*Final Liguilla BetPlay*” y “*Repechaje Liga BetPlay*”, no serán tenidos en cuenta para la elaboración de la tabla del descenso.

Artículo. 29° - CONMEBOL LIBERTADORES AÑO 2021:

Participarán en representación de Colombia en la **CONMEBOL LIBERTADORES** del año **2021**, el club campeón de la **Liga BetPlay DIMAYOR 2020** (*Colombia No 1*) y el club Sub campeón de la **Liga BetPlay DIMAYOR 2020** (*Colombia No 2*).

El club que sin ser campeón o subcampeón de la **Liga BetPlay DIMAYOR 2020**, ocupe la mejor posición en la tabla de Reclasificación del año 2020 será (*Colombia No 3*). El último cupo (*Colombia No 4*) será para el segundo club con mejor ubicación en la tabla de reclasificación de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020 que no sea el campeón, ni sub campeón 2020 ni Colombia 3 para Conmebol Libertadores 2021.

Parágrafo 1: En caso que un mismo club sea campeón o sub campeón de la **Liga BetPlay DIMAYOR 2020** y a su vez quede campeón de la CONMEBOL Libertadores o Sudamericana 2020, clasificará a la CONMEBOL LIBERTADORES del año 2021, el club que obtenga la mayor cantidad de puntos en la tabla de reclasificación total del año 2020.



Artículo 30º.- CONMEBOL SUDAMERICANA AÑO 2021:

Participarán en representación de Colombia en la **CONMEBOL SUDAMERICANA** del año **2021** como Colombia No. 1, No. 2 y No. 3, los clubes que ocupen la mejor posición en la tabla de Reclasificación del año 2020 y no hayan obtenido cupo a la CONMEBOL Libertadores.

El ganador del Repechaje Liga BetPlay DIMAYOR 2020 representará a Colombia N° 4 para Conmebol Sudamericana 2021.

CAPITULO III

INSCRIPCIÓN DE JUGADORES Y MIEMBROS DEL CUERPO TÉCNICO

Artículo 31º.- Para la inscripción de jugadores en las competencias de la temporada 2020 se aplicarán las disposiciones establecidas en la Reglamentación aplicable, incluyendo, pero sin estar limitado a la Circular No. 43 del 16 de diciembre de 2019 y a la Circular No. 21 del 24 de agosto de 2020.

Artículo 32º. - Para la Liga BetPlay DIMAYOR 2020 los Clubes Afiliados podrán inscribir hasta 30 jugadores.

Parágrafo 1: los Clubes podrán inscribir hasta 4 jugadores extranjeros dentro del cupo de 30 jugadores, establecido en el presente artículo.

Parágrafo 2: El número de jugadores a inscribir por parte de los clubes afiliados para la Liga BetPlay DIMAYOR 2020, podrá ser modificado por la administración de DIMAYOR para adecuarse y/o dar cumplimiento a las disposiciones normativas y/o directrices emitidas por las autoridades competentes, en el marco de las consecuencias derivadas del COVID-19.

Artículo 33º.- Las inscripciones de jugadores para la Liga BetPlay DIMAYOR 2020, se realizarán en los períodos establecidos en la Circular No. 43 del 16 de diciembre de 2019 y en la Circular No. 21 del 24 de agosto de 2020, según corresponda.

Los clubes deberán inscribir a sus jugadores mediante solicitud electrónica a través del sistema on-line COMET de la FCF de conformidad con lo establecido en la Circular de DIMAYOR No 043 del 16 de diciembre de 2019, la cual deberá ser presentada dentro del término oficial de inscripciones. Sin embargo, la actuación de los mismos sólo será autorizada una vez se legalice su situación de transferencia conforme a las normas establecidas por la DIMAYOR. Para estos efectos el club interesado dispone de un plazo único de ocho (8) días calendario, contados a partir del cierre de inscripciones.



Artículo. 34°.- De manera excepcional y exclusiva para el año 2020, y dando estricto cumplimiento a la Reglamentación aplicable, las inscripciones efectuadas podrán cancelarse en un mismo campeonato para ampliar los cupos establecidos en el artículo 34 y siguientes de este reglamento, siempre y cuando cumplan con los criterios de inscripción establecidos en la Reglamentación aplicable, y se realicen dentro de un período de inscripción, de los que tratan la Circular No. 43 del 16 de diciembre de 2019 y a la Circular No. 21 del 24 de agosto de 2020. En cualquier caso, se tendrá en cuenta la integridad deportiva de la competencia.

Parágrafo 1: En todo caso, el número de jugadores no podrá superar el cupo establecido en el artículo 34 y de acuerdo con lo establecido en el parágrafo 1 del mismo artículo 34.

Parágrafo 2: Los clubes que realicen transferencias definitivas de carácter internacional, podrán cancelar la inscripción del jugador transferido y reemplazarlo dentro de las 2 semanas calendario siguientes al momento en que se oficialice la transferencia en el TMS.

Artículo 35°.- El jugador que aparezca inscrito en la planilla de juego de un partido oficial, no podrá cambiar de un club a otro durante el mismo Campeonato.

Parágrafo 1. Como excepción exclusiva para el año 2020, con sujeción a lo previsto en la Reglamentación aplicable, incluyendo pero sin estar limitado al artículo 5 del Reglamento sobre el Estatuto y Transferencia de Jugadores de la FIFA, un jugador que haya aparecido inscrito en la planilla de juego de un partido oficial con un determinado club previo a la suspensión de las competencias por el COVID-19 (es decir, antes del 13 de marzo de 2020), podrá cambiar de este club a otro durante la Liga BetPlay DIMAYOR 2020 siempre y cuando cumpla con los criterios de inscripción y elegibilidad, de los que trata la Reglamentación aplicable. En cualquier caso, se tendrá en cuenta la integridad deportiva de la competencia.

Artículo 36°.- Sólo podrá actuar como jugador y figurar como tal en las planillas de juego, quien haya obtenido la respectiva aprobación de la DIMAYOR a través del sistema Comet y se encuentre registrado en la planilla oficial de jugadores, previo el lleno de los requisitos exigidos para tal efecto en la Reglamentación aplicable.

Artículo 37°.- Mediante la inscripción, los jugadores aceptan los estatutos y reglamentos de la FIFA, la CONMEBOL, la FCF, la DIMAYOR y el club al cual pertenecen, para lo cual se deberá allegar el formato de declaraciones, autorizaciones, derechos y deberes.

Artículo 38°.- Los jugadores profesionales inscritos para la “Liga BetPlay DIMAYOR 2020” no podrán actuar en competencias que se celebren simultáneamente al de la DIMAYOR sin autorización de esta entidad, salvo si se trata del campeonato organizado por la FCF o

cuando representen a su país en un Seleccionado Nacional o en las competencias internacionales reconocidas por la FIFA o la CONMEBOL.

Artículo 39°.- Los jugadores provenientes de la categoría B podrán ser inscritos en la categoría A, dentro del término y con sujeción a la Reglamentación aplicable y al régimen de inscripciones previsto para tal efecto. Sin embargo, una vez formalizada la respectiva inscripción, los jugadores no podrán regresar nuevamente a la categoría anterior dentro de una misma competencia.

En igual forma se procederá respecto de la Categoría B, cuando se trate de la inscripción de jugadores provenientes de la Categoría A.

Artículo 40°.- De conformidad con el artículo 34 del presente reglamento y, siempre que esté permitido bajo los Protocolos de Bioseguridad, los jugadores inscritos en la SÚPER COPA JUVENIL organizada por la FCF podrán participar a prueba en la Liga BetPlay DIMAYOR 2020.

Artículo 41°.- Las inscripciones de jugadores para la **Liga BetPlay DIMAYOR 2020**, se realizarán de acuerdo con lo establecido en la Circular No. 43 del 16 de diciembre de 2019 y en la Circular No. 21 del 24 de agosto de 2020, según corresponda y, las demás Reglamentación aplicable.

Artículo 42°.- Ningún director técnico, asistente técnico o preparador físico podrá ser inscrito en 2 clubes diferentes durante una misma competencia.

Parágrafo 1. Como excepción exclusiva para el año 2020, un director técnico, asistente técnico o preparador físico que haya aparecido inscrito con un determinado club previo a la suspensión de las competencias por el COVID-19 (es decir, antes del 13 de marzo de 2020), podrá cambiar de este club a otro durante la Liga BetPlay DIMAYOR 2020 siempre y cuando cumpla con los criterios de inscripción y elegibilidad, de los que trata la Reglamentación aplicable.

Artículo 43°.- Los clubes participantes deberán presentarse en los partidos con el médico que se encuentre inscrito ante la DIMAYOR y en el sistema Comet, y efectuar el consecuente registro en la planilla de juego. Sin el cumplimiento de este requisito, el árbitro se abstendrá de iniciar o continuar el compromiso, con las consecuencias disciplinarias que ello le acarrea al club infractor, dentro del marco de los Protocolos de Bioseguridad o cualquier disposición normativa aplicable.

CAPITULO IV

DISPOSICIONES ESPECIALES



Artículo 44°.- Dentro del marco de los Protocolos de Bioseguridad, en el eventual caso donde el gobierno nacional autorice el ingreso de público a los estadios donde se desarrollen partidos organizados por la DIMAYOR, el club local entregará al visitante cuarenta (40) boletas de cortesía, discriminadas así: veinte (20) correspondientes a la mejor tribuna y veinte (20) de la tribuna siguiente. Estas boletas deberán ser enviadas en sobre cerrado directamente al delegado del club, el día anterior al encuentro.

Parágrafo 1: Para cada uno de los partidos de la fase semifinal y la fase final, el club local deberá poner a disposición para venta del club visitante un mínimo de dos mil (2000) boletas distribuidas de la siguiente manera: 1000 de la mejor tribuna, 1000 de la siguiente tribuna y el resto a convenir entre los clubes.

Para lo anterior, el club visitante deberá efectuar el pago de las boletas convenidas con 48 horas de antelación a la realización del partido, de lo contrario el club local podrá disponer de las mismas.

Parágrafo 2: En todos los partidos de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020, el club local debe disponer de un palco con todas las medidas de seguridad y una capacidad mínima para diez (10) personas para los directivos del club visitante. En el evento en el que la DIMAYOR requiera de espacios especiales para la asistencia al partido de los patrocinadores y/o socios oficiales de las competencias, enviará solicitud previa al club para concertar la habilitación de dicho espacio de acuerdo a la disponibilidad con la que se cuente para el partido correspondiente.

Parágrafo 3: para los partidos de ida y vuelta de la Final de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020 a solicitud de la DIMAYOR el club correspondiente deberá poner sin costo alguno a disposición de dicha entidad 60 boletas de la mejor tribuna.

Artículo 45°.- En la planilla de juego pueden inscribirse 11 jugadores titulares y 7 suplentes y, efectuarse máximo 5 cambios de acuerdo a los lineamientos establecidos en las Circulares N° 19 y 20° de la IFAB.

Parágrafo: Cada club durante el tiempo de juego reglamentario, contará únicamente con tres (3) momentos para realizar los cinco (5) cambios autorizados. En el descanso del medio tiempo (entretiempo), no contará como momento para efectuar sustituciones

Artículo 46°.- En la planilla de juego de partidos oficiales de la DIMAYOR, durante la Liga BetPlay DIMAYOR 2020, deberán figurar un mínimo de 14 jugadores colombianos de los 18 jugadores inscritos permitidos.

Artículo 47°.- En cada uno de los encuentros oficiales de que trata el artículo anterior del presente Reglamento, se podrán mantener en el terreno de juego un máximo de tres (3) jugadores extranjeros.

Artículo 48°.- El personal de apoyo del club, (director técnico, asistente técnico, preparador físico, médico, kinesiólogo y delegado) que sean inscritos en las planillas de juego, deberán ocupar los mismos cargos para los cuales fueron registrados en la DIMAYOR al momento de su inscripción oficial.

Artículo 49°. Dentro del marco de los Protocolos de Bioseguridad, en particular, pero sin estar limitado, a lo dispuesto en el artículo 3.3.4.5. de la Resolución 1507 de 2020., la planilla deberá ser cargada en la plataforma COMET tanto por el club local y el club visitante 2 horas antes de iniciarse el partido.

Artículo 50°. Dentro del marco de los Protocolos de Bioseguridad, en particular, pero sin estar limitado, a lo dispuesto en el artículo 3.3.4.2. de la Resolución 1507 de 2020, una vez los clubes hagan entrega de la planilla oficial de partido, un miembro del cuerpo arbitral en compañía del comisario deportivo, verificarán la presencia de las personas registradas en planilla de juego. Para efectos de lo anterior, los delegados de cada club deberán presentar un documento que identifique a cada uno de los jugadores y personal de apoyo incluido en el mencionado documento.

Artículo 51°.- Los clubes deberán presentarse oportunamente a los actos protocolarios por lo menos 10 minutos antes de iniciarse el partido.

Artículo 52°.- Los horarios oficiales de los partidos serán los que determine la DIMAYOR de conformidad con la programación de los operadores de televisión.

Artículo 53°.- Los presidentes, miembros de comité ejecutivo o junta directiva de los clubes no podrán desempeñarse como delegados de los clubes y tampoco podrán ingresar ni permanecer en el campo de juego ni sus inmediaciones.

Parágrafo: Se entenderá por inmediaciones al campo de juego, el campo en sí mismo, bancos técnicos, y el espacio comprendido entre terreno de juego y las tribunas, así como la zona de acceso al campo de juego.

El ingreso al camerino arbitral está reservado exclusivamente para la terna arbitral, al cuarto oficial y al Comisario Deportivo. En consecuencia, ninguna otra persona podrá acercarse a dicho lugar sin autorización.

Artículo 54°.- Los clubes no podrán fijar en la planilla de juego, cualquier tipo de anotación diferente a las señaladas en dicho documento, sin autorización de DIMAYOR.

Artículo 55°.- Dentro del marco de lo establecido en los Protocolos de Bioseguridad, no están autorizados los actos o programaciones que ocasionalmente se incluyen en la jornada oficial tales como: saques de honor, minutos de silencio, distinciones, etc.



Artículo 56°.- Para todos los partidos de la **Liga BetPlay DIMAYOR 2020** se deberá poner a disposición cuatro (4) balones alrededor del campo, alineados detrás de cada marco.

Artículo 57°.- Los balones de uso obligatorio para todos los encuentros deberán ser marca **“GOLTY PROFESSIONAL”** autorizado por DIMAYOR y entregado a través de su patrocinador oficial GOLTY.

Artículo 58°.- Los clubes locales deberán entregar al Comisario de Campo, previa presentación de la comunicación enviada en cada fecha por la DIMAYOR, la suma correspondiente al pago de los honorarios para el encuentro, antes de iniciarse el segundo tiempo del partido. Sin el cumplimiento de este requisito el árbitro se abstendrá de continuar el compromiso, con las consecuencias disciplinarias que ello le acarrea al club infractor.

En cualquier evento, el pago de los honorarios del arbitraje para el encuentro deportivo correspondiente, podrá modificarse conforme a los parámetros contenidos en los convenios con terceros a los que llegue la DIMAYOR por instrucción de sus clubes afiliados. El cambio que se realice, será notificado por la DIMAYOR con la antelación necesaria para su correcta implementación.

Igualmente, los clubes deberán enviar a la DIMAYOR copia del contrato que suscriban para efectos de la prestación de los servicios de arbitraje, comisario deportivo y oficial de medios.

Artículo 59°.- Dentro del marco de lo establecido en los Protocolos de Bioseguridad, los recogebolas son auxiliares del equipo arbitral oficial del partido. Los recogebolas deben ser personas mayores de edad y su ubicación estará a discreción del equipo arbitral y/o Comisario Deportivo.

Los recogebolas deberán estar debidamente identificados con chalecos oficiales y no podrán vestir indumentaria que haga alusión a alguno de los clubes participantes.

Los recogebolas que no presenten la documentación correspondiente y/o que no se ajuste a lo exigido en el presente artículo, no podrá ejercer su función.

Artículo 60°.- Los clubes visitantes deberán avisar al oficial de seguridad del club local con copia escrita a la DIMAYOR la fecha y hora de llegada a la ciudad en donde se realizará el partido.

Dicha información se deberá suministrar a más tardar 72 horas antes a la realización del partido.

Artículo 61°.- Los clubes visitantes deberán desplazarse a la ciudad donde les corresponda jugar, el día anterior a la celebración del partido.



Artículo 62°.- Los clubes deberán llegar al estadio por lo menos con dos horas y quince minutos (2:15) de anticipación a la iniciación del encuentro.

Artículo 63°.- Antes de iniciar las competencias oficiales, conforme a la circular de registro de uniformes emitida por la DIMAYOR, los clubes deberán inscribir tres (3) opciones de equipación.

Parágrafo primero: los colores de la camiseta, pantaloneta y medias de los uniformes alternos número uno (1) y dos (2), no podrán coincidir.

Parágrafo segundo: se deberán inscribir tres (3) opciones de uniforme de arquero, que en todo caso serán de diferente color al uniforme de los jugadores de campo.

Parágrafo tercero: para efectos de la transmisión por televisión de los encuentros y con la finalidad de evitar confusiones en los colores de los uniformes utilizados por los clubes, la DIMAYOR determinará para cada fecha el uniforme que deberá utilizar cada club.

Parágrafo cuarto: los uniformes oficiales de competencia deberán incluir centrados en la manga derecha e izquierda respectivamente los logos oficiales de la DIMAYOR y de la Competencia Oficial en la cual esté participando el Club, bien sea, Liga BetPlay DIMAYOR en las medidas correspondientes (Min: 9 x 6.6 cms - Max: 10 x 7.3 cms). En el caso de tener el equipo un sponsor en la manga derecha y/o izquierda, deberá, coordinar junto con la Gerencia de Mercadeo de la DIMAYOR, la colocación del mismo en otro espacio de dicha manga.

Parágrafo quinto: Si los clubes lo desean, las camisetas podrán llevar en la parte superior de la espalda el nombre y/o apellido y/o apodo del jugador respectivo, no debiendo exceder el mismo una altura de 7 cm.

Parágrafo sexto: Los uniformes de competencia obligatoriamente deberán utilizar números y letras contrastantes al color de la camiseta y el pantalón.

Artículo 64°.- Si en opinión del árbitro o del comisario deportivo los colores de los uniformes de los clubes se prestan a confusión o resultan inadecuados para efectos de la transmisión del encuentro por televisión, el club local utilizará su uniforme oficial (Número 1), mientras que el club visitante deberá vestir su uniforme de reserva (Número 2 o 3) o una combinación del uniforme oficial y los de reserva.

Artículo 65°.- El siguiente desarrolla el literal o) del artículo 21 CDU de la FCF, el cual consagra un beneficio especial para los clubes que tengan jugadores concentrados en una selección nacional de mayores perteneciente a una asociación miembro de FIFA y durante ese lapso se vean afectados con la suspensión de sus jugadores disponibles.



La norma en comento está referida a cualquier selección nacional de mayores perteneciente a una asociación miembro de FIFA, a la Selección Colombia Sub-20, Preolímpica u Olímpica, siendo necesario advertir que para la efectividad de esta concesión deben concurrir los siguientes presupuestos:

1. Que el jugador llamado a integrar la Selección Nacional, se halle inscrito oficialmente en la DIMAYOR con el club solicitante del beneficio al momento de la convocatoria.
2. El beneficio no operará en caso de convocatoria de los jugadores previstos en el artículo 45 del presente reglamento.
3. Que dicho jugador esté en posibilidad de actuar, es decir, que no se halle incurso en sanción disciplinaria.

El procedimiento para viabilizar la situación de favorabilidad establecida en la norma mencionada, debe ante todo armonizar con los principios de equidad deportiva y el interés general de los clubes que participan en el certamen. En tal sentido, el club interesado en acogerse a esta prerrogativa lo solicitará por escrito a la autoridad disciplinaria correspondiente de la DIMAYOR con una antelación no menor de veinticuatro (24) horas a la fecha señalada para iniciar el cumplimiento de la sanción, mediante comunicación escrita, especificando el jugador que será favorecido con esta prerrogativa, con lo cual se entenderá radicada la petición.

Las consideraciones expresadas anteriormente constituyen la filosofía y el marco general de aplicación de la norma. En consecuencia, cualquier situación no prevista será resuelta por separado por la autoridad disciplinaria correspondiente.

Artículo 66°.- Cuando por fuerza mayor deba suspenderse un partido de la competencia todo o en parte, el partido o el tiempo faltante se jugará al día siguiente., según disponga la DIMAYOR. El horario deberá ser notificado por DIMAYOR el mismo día de la suspensión.

El club local deberá abonar el 50% adicional del valor establecido para honorarios de la terna arbitral, del cuarto árbitro, el Comisario Deportivo y el oficial de medios de la DIMAYOR.

En cualquier evento, el pago de los honorarios del arbitraje se sujetará a los parámetros contenidos en los convenios con terceros a los que llegue la DIMAYOR por mando de sus clubes afiliados.

Se considerará que no hay fuerza mayor si la suspensión obedece al retiro de la cancha sin autorización de uno de los equipos o a la conducta de los espectadores o a la falta de



garantías para la organización del espectáculo deportivo establecidas reglamentaria o legalmente.

Artículo 67°.- Cuando por fuerza mayor un partido oficial sea suspendido, se reanudará conforme a lo dispuesto en este reglamento, manteniendo el marcador registrado en el momento de la suspensión y se jugará sólo el tiempo que resta para su terminación. Cuando por la misma causa o hechos de la naturaleza deba suspenderse un partido después de haberse jugado ochenta (80) minutos o más, se dará por finalizado con el marcador registrado en el momento de la suspensión.

Parágrafo: No se entenderá que existe fuerza mayor en los casos de falta del fluido eléctrico en el escenario deportivo. En dicho evento se deberá reanudar el partido de acuerdo a las condiciones establecidas en Artículo 69 del presente Reglamento.

Artículo 68°.- Cuando por fuerza mayor, el club visitante no pueda viajar a la ciudad destino de un partido de competencia oficial, la Presidencia de la DIMAYOR fijará una nueva fecha, consultando el interés de los clubes en disputa.

La presente disposición no se aplicará si el club visitante no cumple con lo previsto en el artículo 61 del presente reglamento.

Artículo 69°.- La administración de la DIMAYOR podrá aplazar o adelantar la programación de un partido en casos excepcionales relacionados con la atención de compromisos internacionales de carácter oficial siempre que, la fecha en la cual se deba realizar el partido cuya programación se modifica, no altere la integridad de la competencia y se asegure un descanso mínimo de 3 noches a los clubes, entre el partido aplazado y el siguiente partido oficial de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020.

La administración de la DIMAYOR también podrá adoptar la decisión motivada de determinar que un encuentro específico se dispute en un estadio diferente a aquel que el equipo local tenga inscrito en DIMAYOR, o que un partido se dispute a puerta cerrada, cuando en criterio de la Administración, existan motivos que no permitan celebrar el encuentro en normales condiciones.

Artículo 70°.- Por ningún motivo, ni siquiera mediante el acuerdo de las partes, un partido oficial puede ser cambiado a amistoso.

Igualmente, ningún club podrá solicitar aplazamiento de partidos con el fin de disputar encuentros de carácter amistoso en fechas que coincidan con el calendario de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020.

Artículo 71°. Dentro del marco de los Protocolos de Bioseguridad, y con la autorización del cuerpo arbitral y si ellos lo consideran pertinente, se podrá pausar el encuentro y los clubes

podrán tener espacios para hidratación, siempre que se ajuste a los parámetros establecidos en las Reglas de Juego de la IFAB.

Artículo 72°.- Los clubes deberán registrar ante la DIMAYOR dos (2) direcciones de correo electrónico (E-Mail), las que revestirán el carácter de oficiales, mediante las cuales se canalizará todo tipo de información, documentación, normas y/o disposiciones que se dicten durante el desarrollo de la competencia.

Artículo 73°.- Dentro del marco de los Protocolos de Bioseguridad Los clubes participantes en la Liga BetPlay DIMAYOR 2020 deben asistir a la rueda de prensa oficial organizada por la DIMAYOR el día previo a la realización de los partidos con la asistencia obligatoria del Director Técnico y el capitán.

Artículo 74°.- Actos protocolarios: Dentro del marco de lo establecido en los Protocolos de Bioseguridad, 10 minutos antes de la hora oficial del partido, en el túnel de salida solo podrán estar presentes los árbitros y los jugadores inicialistas. El cuerpo técnico y jugadores suplentes saldrán al banco de suplentes 3 minutos antes de la salida del equipo. Deberán cumplir y seguir con los lineamientos que enviará la DIMAYOR para estos efectos.

La fila estará encabezada por los árbitros seguida por el capitán de cada equipo y continuando con el resto de jugadores, debiendo los mismos pasar por debajo del pórtico de ingreso de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020. El árbitro central deberá tomar el balón del pedestal durante de la salida de los equipos en los actos protocolarios. El equipo local se colocará a la izquierda del trío arbitral y el equipo visitante a la derecha.

Parágrafo primero: El Comisario Deportivo será quien dará las instrucciones al personal técnico y de apoyo de los clubes, jugadores y árbitros para la salida a los actos de protocolo y ubicación en los bancos técnicos.

El tapabocas y gel antibacterial será de uso obligatorio antes, durante y después del encuentro para los jugadores suplentes, arbitro emergente, asistente técnico, preparador físico, kinesiólogo, delegado, médico, comisario deportivo y demás personal cercano al campo de juego, bancos técnicos y zonas aledañas.

Parágrafo segundo: Los equipos se tomarán la foto oficial del partido con la valla del once inicial oficial.

Parágrafo tercero: Los clubes deberán asimismo respetar las indicaciones adicionales comunicadas por la DIMAYOR, a través de la Gerencia Deportiva, relativas al protocolo de ingreso al campo de juego.

Artículo 75°.- Reconocimientos y eventos especiales:



- **El Jugador del Partido:** será seleccionado y será informado al comisario de campo y/o oficial de medios y mercadeo al finalizar el encuentro. Dentro del marco de los Protocolos de Bioseguridad, el oficial de medios deberá coordinar con el encargado del club para que el jugador seleccionado esté disponible para recibir el reconocimiento y atender una entrevista en la zona de gramilla una vez finalizado el partido, la cual se desarrollara con el backing designado por la DIMAYOR.
- **Gol de la Fecha:** una vez finalizada la fecha y cerrada las votaciones, se seleccionará el Gol de la Fecha para lo cual la DIMAYOR enviará 2 reconocimientos al Club, uno para el Jugador y otro para el Club, y se deberá enviar foto del jugador con el reconocimiento a la DIMAYOR.
- **Ceremonia anual de Premios:** en caso de que la DIMAYOR organice una ceremonia anual de Premios, los clubes participantes en la Liga BetPlay DIMAYOR, deberán asistir a la ceremonia de entrega de premios de la temporada con su entrenador y el capitán. Además, deberán asistir todos los nominados a los premios.

Artículo 76°.- Dentro del marco de lo establecido en los Protocolos de Bioseguridad, en la premiación de la Final de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020 sólo podrán estar presentes los jugadores, miembros de cuerpo técnico inscritos en la planilla de juego del partido, y el presidente del club correspondiente.

Los clubes deberán ajustarse a lo dispuesto en el protocolo de premiación emitido y previamente comunicado por la DIMAYOR.

Artículo 77°.- Dentro del marco de los Protocolos de Bioseguridad, en particular, pero sin estar limitado a lo dispuesto en el artículo 3.3.4.5. de la Resolución 1507 de 2020, los Patrocinadores y Socios Oficiales de la DIMAYOR tienen los derechos a la colocación de vallas, tapetes, cojines, valla de once inicial, pórtico de salida oficiales, entre otros de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020 en el escenario deportivo y a los demás derechos establecidos en los contratos correspondientes y la Circular 002 de enero ocho (8) de dos mil veinte (2020).

Parágrafo: para los partidos de la fase final, los clubes locales deberán entregar todas las facilidades para que la DIMAYOR, sus Patrocinadores y Socios Oficiales y las empresas designadas por estos, organicen y ejecuten la ceremonia de premiación y ambientación antes, durante y después del partido dentro del escenario deportivo.

Artículo 78°.- Comunicados: El Logotipo Oficial de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020 deberá ser incluido en los mensajes institucionales y en los impresos oficiales del club (ejemplos: comunicados de prensa, alineaciones y guía de medios entre otros). A su vez, toda comunicación que realicen los clubes en su página web, sus redes sociales y aplicaciones móviles, referente a partidos de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020 y deberá incluir el nombre oficial y el logotipo oficial de la competencia.

- Artículo 79°.-** Dentro del marco de lo establecido en los Protocolos de Bioseguridad, los clubes deberán entregar las nóminas oficiales del partido a la producción licenciataria de televisión para el desarrollo de contenido gráfico, 90 minutos antes del inicio del encuentro deportivo. Los licenciatarios no podrán publicar las nóminas bajo ninguna circunstancia, hasta 60 minutos antes de la hora estipulada del partido o hasta que se haga pública por parte de las autoridades de la DIMAYOR.
- Artículo 80°.-** Todas las disposiciones del Reglamento, podrán ser modificadas para ajustarse al Protocolo y demás directrices emitidas por las autoridades competentes, y a las circunstancias derivadas del COVID-19. Dichas modificaciones serán notificadas solo por la administración de la DIMAYOR de manera oportuna.
- Artículo 81°.-** Dentro del marco y sometido a lo establecido en los Protocolos de Bioseguridad, será obligatorio que los clubes entreguen una entrevista a su llegada al estadio con la producción del canal licenciatario, la entrevista debe ser concedida por el director técnico de cada club por un tiempo máximo de 90 segundos. La entrevista se deberá realizar inmediatamente el club llegue al estadio y en el trayecto al camerino. Esta será coordinada entre el Oficial de Medios y Mercadeo (“OMM”), el jefe de prensa de cada club y la producción licenciataria.
- Artículo 82°.-** No se habilitará zona mixta previa a los encuentros deportivos en ningún estadio para las competencias DIMAYOR. El OMM, en trabajo conjunto con el personal de prensa y comunicaciones del club, serán los encargados de entregar las nóminas oficiales de los partidos a los medios de comunicación en el estadio (si es el caso). Esta entrega se deberá hacer en el centro de medios y/o tribuna de prensa.
- Artículo 83°.-** Dentro del marco de lo establecido en los Protocolos de Bioseguridad, los clubes estarán en la obligación de facilitar un jugador para entregar una declaración en el medio tiempo del partido por un tiempo máximo de 45 segundos, si la producción licenciataria lo requiere.
- Artículo 84°.-** Dentro del marco de lo establecido en los Protocolos de Bioseguridad, y en el evento en que la producción licenciataria así lo requiera, al final del partido los clubes deberán permitir que un 1 jugador de una entrevista “*súper flash*”. Cada tiempo de entrevista será máximo de 120 segundos. Este espacio será coordinado entre el OMM, jefe de prensa del club y la producción licenciataria. Los jugadores no podrán estar sin camisa o con el torso descubierto.
- Artículo 85°.-** Dentro del marco de lo establecido en los Protocolos de Bioseguridad, el director técnico de cada club deberá entregar una entrevista post partido a la producción licenciataria, previo a la conferencia de prensa si esta lo requiere como máximo de 120 segundos.

Artículo 86°.- Dentro del marco de lo establecido en los Protocolos de Bioseguridad, ambos Directores Técnicos y un jugador de cada club que haya participado en el encuentro deportivo, deberán asistir a la conferencia de prensa de manera obligatoria, para lo cual el club visitante tendrá 15 minutos después de haber finalizado el compromiso para ingresar al recinto en donde se realizará la rueda de prensa. En dicho recinto, tendrá un espacio máximo de 20 minutos para responder las preguntas de los periodistas, las cuales deberán ser aleatorias para el Director Técnico y el jugador. Esto será supervisado por el jefe de prensa de cada club.

Después que finalice el contacto del club visitante y abandone la sala de conferencia de prensa, ingresará el club local que dispondrá del mismo tiempo para entregar las declaraciones. A la conferencia de prensa no podrán asistir jugadores expulsados y el director técnico si es expulsado, a este último lo reemplazará su asistente.

Artículo 87°.- Dentro del marco de lo establecido en los Protocolos de Bioseguridad, para las finales será obligatorio la asistencia a la conferencia de prensa oficial pre partido del Director Técnico y del capitán que oficiará de esa manera el día del partido. La DIMAYOR, estipulará el día, hora y lugar de la conferencia de prensa oficial pre partido y bajo ninguna circunstancia será modificada después de ser anunciada. El director técnico y capitán no estarán habilitados para los medios de comunicación desde 72 horas antes de la conferencia de prensa oficial pre partido.

Artículo 88°.- Dentro del marco de lo establecido en los Protocolos de Bioseguridad, para las finales también será de obligatorio cumplimiento que ambos Directores Técnicos y un jugador de cada club que haya participado del encuentro asista a la conferencia de prensa, para lo cual el club que sea derrotado tendrá 15 minutos después de haber finalizado el compromiso para ingresar al recinto y donde tendrá un espacio máximo de 20 minutos para responder las preguntas de los periodistas, las cuales deberán ser aleatorias para el Director Técnico y el jugador. Esto será supervisado por el jefe de prensa de cada club.

Después que finalice el contacto del club derrotado y abandone la sala de conferencia de prensa, ingresará el club ganador, que dispondrá del mismo tiempo para entregar las declaraciones. A la conferencia de prensa no podrán asistir jugadores expulsados y el director técnico si es expulsado, a este último lo reemplazará su asistente.

Artículo 89°.- El manual de comunicaciones será la guía para el funcionamiento en las competencias organizadas por DIMAYOR. Este podrá ser modificado de ser necesario y será socializado con los departamentos de comunicaciones de los clubes. Lo establecido en este documento anexo es de estricto cumplimiento, y hace parte integral del presente Reglamento.



Artículo 90°.- Para todos los partidos de la Liga BetPlay DIMAYOR 2020, si la DIMAYOR o la FCF lo solicita, el club local deberá poner a disposición un palco para 10 personas con todas las garantías de seguridad y comodidad del caso.

Artículo 91°.- Este reglamento podrá ser modificado por la administración siempre y cuando exista una justa causa, y se conserve la integridad de la competencia. Cualquier cambio a este documento será informado de manera oportuna a los clubes y grupos de interés.

Artículo 92°.-VIGENCIA: El presente Acuerdo rige a partir de la fecha de su expedición.

Comuníquese y cúmplase.

FERNANDO JARAMILLO GIRALDO
Presidente
DIVISIÓN MAYOR DEL FUTBOL COLOMBIANO
DIMAYOR

DANIEL CARDONA ARANDA
Secretario General
DIVISIÓN MAYOR DEL FUTBOL COLOMBIANO
DIMAYOR

